

WORKFORCE ACTIVITIES

MEJORE LA UTILIZACIÓN Y LA PRODUCTIVIDAD DE LA FUERZA LABORAL

¿Cuál es la mejor manera de obtener una perspectiva completa de sus operaciones y de dar seguimiento a sus costos de mano de obra en forma precisa? He aquí una pista: Usted necesita más que formatos en papel, portapapeles y otros sistemas manuales.

Kronos® Workforce Activities™ le otorga las herramientas automatizadas que requiere para conciliar todo el tiempo pagado a sus empleados. Con visibilidad completa en tiempo real acerca de cómo sus operaciones se desempeñan en comparación con objetivos de productividad y benchmarks, usted obtiene las facultades para efectuar decisiones verdaderamente eficaces basadas en el conocimiento — antes de que su márgenes se pongan en riesgo.

CARACTERÍSTICAS CLAVE

- **OPTIMICE LOS COSTOS DE MANO DE OBRA** conciliando todo el tiempo pagado
- **MEJORE LA PRODUCTIVIDAD DE LA FUERZA LABORAL** y el desempeño identificando limitantes y demoras
- **MEJORE LAS NORMAS DE LA FUERZA LABORAL** midiéndose en contra de los mejores
- **MAXIMICE EL USO DE CONCESIÓN DE FONDOS** y minimice el riesgo de incumplimiento
- **REPORTE CORRECTAMENTE ACERCA DEL ESTADO DE PROYECTOS** y de cancelaciones

CÓMO WORKFORCE ACTIVITIES PUEDE AYUDAR

Con Workforce Activities, usted podrá observar el estado de cada operación de concesión, proyecto o producción en progreso. La información estará disponible inmediatamente, tan pronto se capture por el sistema y no horas después. Eso significa que usted puede reconocer limitantes y demoras, identificar a empleados inactivos y reasignar recursos para alinear proactivamente la capacidad con la demanda. Todo esto le ayuda a determinar cuáles actividades requieren atención, para que usted pueda tomar decisiones acerca de cómo mejorar el desempeño de la fuerza laboral.

OBTENGA VISIBILIDAD EN EL COSTO DE LA MANO DE OBRA

- *Entienda las entradas del costo de la mano de obra*
- *Controle la variabilidad del costo de la mano de obra*

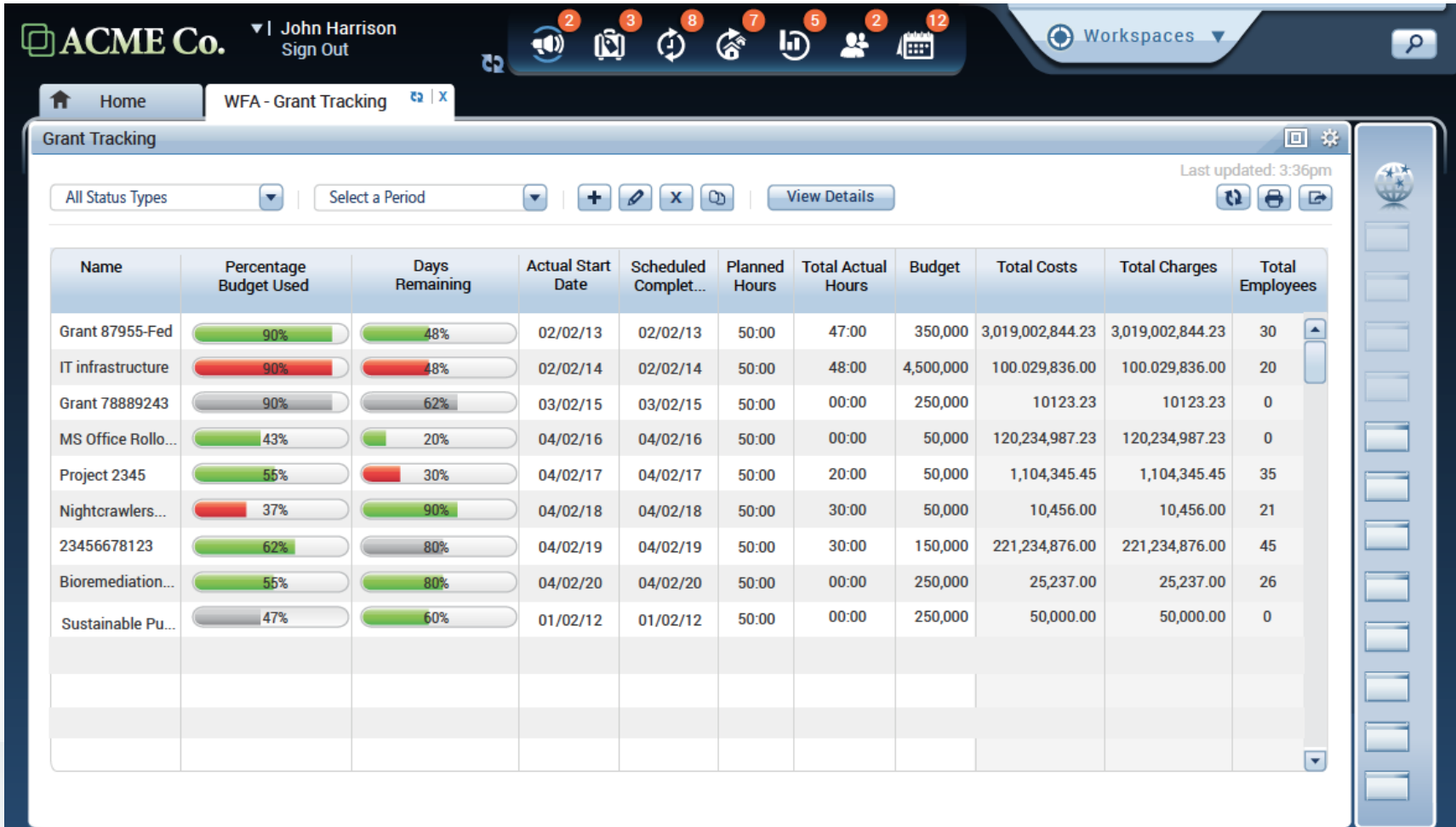
MEJORE LA PRODUCTIVIDAD DE LA FUERZA LABORAL

- *Automatice procesos manuales sujetos a errores*
- *Identifique y elimine limitantes y cuellos de botella*

CONTROLE LOS COSTOS DE MANO DE OBRA

- *Identifique y reduzca tiempo pagado improductivo*
- *Minimice el impacto del tiempo indirecto*

Workforce Activities también entrega poderosa funcionalidad para el seguimiento de Concesiones y Proyectos para ayudar a entregar aún mayor perspectiva laboral. Si su organización ya está proporcionando seguimiento al tiempo y a la mano de obra, ahora puede aprovechar esos datos para proporcionar mejor seguimiento en contra de proyectos y concesiones y visualizar la forma en la cual su mano de obra se mide en contra de métricas clave como presupuesto, horas planificadas y resultados.



The screenshot shows the Kronos Workforce Activities interface. At the top, it displays the user 'John Harrison' and 'Sign Out' options. The main window is titled 'Grant Tracking' and includes a search bar and a 'View Details' button. The table below lists various grants and projects with their respective metrics.

Name	Percentage Budget Used	Days Remaining	Actual Start Date	Scheduled Complet...	Planned Hours	Total Actual Hours	Budget	Total Costs	Total Charges	Total Employees
Grant 87955-Fed	90%	48%	02/02/13	02/02/13	50:00	47:00	350,000	3,019,002,844.23	3,019,002,844.23	30
IT infrastructure	90%	48%	02/02/14	02/02/14	50:00	48:00	4,500,000	100,029,836.00	100,029,836.00	20
Grant 78889243	90%	62%	03/02/15	03/02/15	50:00	00:00	250,000	10123.23	10123.23	0
MS Office Rollo...	43%	20%	04/02/16	04/02/16	50:00	00:00	50,000	120,234,987.23	120,234,987.23	0
Project 2345	55%	30%	04/02/17	04/02/17	50:00	20:00	50,000	1,104,345.45	1,104,345.45	35
Nightcrawlers...	37%	90%	04/02/18	04/02/18	50:00	30:00	50,000	10,456.00	10,456.00	21
23456678123	62%	80%	04/02/19	04/02/19	50:00	30:00	150,000	221,234,876.00	221,234,876.00	45
Bioremediation...	55%	80%	04/02/20	04/02/20	50:00	00:00	250,000	25,237.00	25,237.00	26
Sustainable Pu...	47%	60%	01/02/12	01/02/12	50:00	00:00	250,000	50,000.00	50,000.00	0